

# SystemC con Microsoft Visual Studio 2008

Nicolò Caruso – 2008

- Dopo aver scaricato il pacchetto con la libreria dal sito <http://www.systemc.org> scompattatela dove volete, entrate nella directory *src* selezionate tutto il contenuto e copiatelo in *C:\Programmi\Microsoft Visual Studio 9\VC\include*.
- A questo punto entrate nella directory scompattata e *msvc71\SystemC* e aprite il file *SystemC.sln*, si aprirà il **Visual Studio**.
- Completate la procedura cliccando su **Avanti, Avanti e Fine**. Fate subito **Compila -> Compila SystemC**. Dopo decine di warning dovrebbe aver finito correttamente (**va compilato in modalità debug**).
- A questo punto copiate nella directory *C:\Programmi\Microsoft Visual Studio 9\VC\lib* il file *systemc.lib* e *vc80.pdb* che avete appena compilato e che trovate nella directory *Debug* del progetto *msvc71\SystemC*.
- A questo punto create un nuovo progetto come **Progetto Console Win 32** e scegliete **Progetto vuoto**.
- Andate su **Progetto -> Proprietà di SystemC -> Proprietà di configurazione -> C/C++ -> Riga di comando** e aggiungete tra le opzioni aggiuntive */vmg /D\_CRT\_SECURE\_NO\_DEPRECATED*.
- Nella scheda **Proprietà di configurazione -> C/C++ -> Generazione codice** scegliete alla voce **Libreria di runtime** il valore **Debug multithread (/MTd)**.
- Nella scheda **Proprietà di configurazione -> Linker -> Input** aggiungete *systemc.lib* in **Dipendenze aggiuntive**.
- Nella scheda **Proprietà di configurazione -> C/C++ -> Generale** settate in **Livello avvisi** il valore **Livello 1 (/W1)**.

Quando fate l'include il file *systemc.h* va scritto nel seguente modo:

```
#include <systemc.h>
```

**Non scrivete** `#include "systemc.h"` altrimenti non vi funziona niente.